SCHEFFLER Jérémie, G2

**Java : TP1 : Découverte de l’environnement de programmation**

Programme : Calculer le volume d’un pavé droit

° Trois variables sont nécessaires au calcul d’un volume dans un pavé à savoir :

* La longueur : L
* La largeur : l
* La profondeur : c

° On doit donc déclarer ces variables de la manière suivante et on a le code :

import java.util.scanner ;

public class Pave{

public static void main(String [] args) {

Float longueur ;

Float largeur ;

Float profondeur ;

Scanner scan = new Scanner(System.in) ;

System.out.println(‘L ?’) ;

L=scan.nextFloat() ;

While (L<0){

System.out.println(‘valeur devant etre positive’) ;

L=scan.nextFloat() ;

}

System.out.println(‘l ?’) ;

l=scan.nextFloat() ;

While (L<0){

System.out.println(‘valeur devant etre positive’) ;

l=scan.nextFloat() ;

}

System.out.println(‘c ?’) ;

c=scan.nextFloat() ;

While (L<0){

System.out.println(‘valeur devant etre positive’) ;

c=scan.nextFloat() ;

}

System.out.println(‘volume=’ + L\*l\*c) ;

}

}

On continue avec le code sur le calcul du discriminant :

import java.util.Scanner;

public class equation{

public static void main(String [] args) {

float a;

float b;

float c;

float discriminant;

Scanner scan = new Scanner(System.in);

System.out.println("a ?");

a = scan.nextFloat();

System.out.println("b ?");

b = scan.nextFloat();

System.out.println("c ?");

c = scan.nextFloat();

discriminant= b\*b-4\*a\*c;

System.out.println(discriminant); }

}